



İSTANBUL GENÇLİK VE  
SPOR İL MÜDÜRLÜĞÜ



İSTANBUL İL MİLLÎ  
EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

# GELENEKSEL ÇOCUK OYUNLARI VE İLKOKUL FİZİKSEL ETKİNLİKLER EĞİTİM SEMİNERİ 2025-2026

Tarih : 01 Ekim 2025

Saat : 10:30

Yer : İstanbul Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü Konferans Salonu  
(Uygulama Eğitimi 13:30 Ahmet Cömert Spor Salonu)



## YAKAN TOP OYUNU



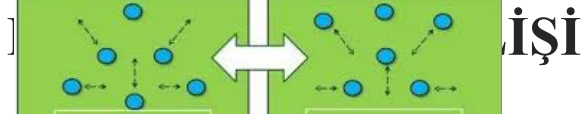
- Top, kauçuk, lastik veya benzeri bir maddeden esnek, yumuşak deri ya da sentetik deriden yapılmış; çevresi 60-65 cm ve ağırlığı 220-280 gr olmalıdır. İç basıncı (0.30 kg/cm) belirtilenden düşük olmasında bir sakınca yoktur. Burada amaç çocukların canını yakmayacak, çocukların sakatlanmayacağı yapıda olmasıdır.





- **TAKIMLARIN YERLEŞİMİ**

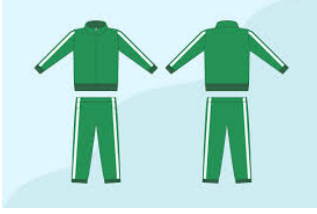
- Takımlar başhakemin bulunduğu çizgi üzerinde 1.2.3.4.5.6.7.8.9.10.11.12.13.14.15.16 şeklinde dizilirler.
  - Takımlar maça başlamadan önce seremoni yapmak zorundadır. Takımlar seremonide başhakemin bulunduğu çizgi üzerinde ısınma yaptıkları saha tarafında olmak üzere dizilmelidir.
  - Bu dizilme maç başında set değişimlerinde ve set bitiminde de yapılacaktır. Çizgi hakemleri kendi tarafında bulunan takımların dizilme ve numaralarını kontrolden sorumludur.
  - Selamlamanın ardından başhakemin sol tarafındaki takım oyun liderleri başta ve önce hakemlerden başlamak kaydıyla sıra ile
- 
- **Her setten sonra takımlar oyun alanlarını değiştirirler.** Oyun alanı değişimleri ise seremonide olduğu gibi set bitiminde başhakem takımları sahada oynadıkları tarafta olacak şekilde çizgide yerleşmelerini sağlar. Başhakemin ellerini arkada veya önde döndürmesi, işaret yönünü göstermesi ile takımlar sahalarını değiştirirler.



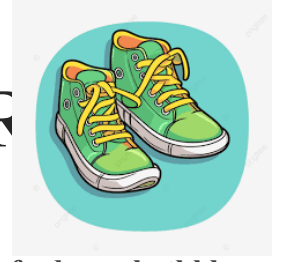
- Listeden farklı bir oyuncu sahaya çıkarılırsa bu hata olarak değerlendirilir, hakem oyun liderini ve oyuncuyu uyarır.
- Hatalı oyuncu rakip takımın oyuncusunu yakmış ise o oyuncu elenmemiş kabul edilip yarışmaya devam eder

## KURA

- Müsabakalarda seçimler kura ile belirlenir. Kazanan kaptan takımı adına savunma ya da hücum hakkını seçer.
- Hücum hakkını seçen kaptan saha seçimi hakkını rakip kaptana vermiş olur.



# MALZEMELEF



- Eşofman, Şort ve tişört şeklinde numaraları hakemler tarafından rahatlıkla görülebilecek şekilde formadan oluşur.
- Ayakkabı tabanı düz yumuşak tabanlı spor ayakkabı kullanılacak. Spor ayakkabısız oyunlar oynanamaz.
- Yakan Top oyununda sıçrama, yatma ve diz üstüne düşmeler olabileceği için dizlik, dirseklilik kullanılabilir.



## SAYI ALMAK, SET VE MAÇ KAZANMAK

- Sayı almak: Baş hakemin düdük işareti ile oyuna başlanılır. Hücum etme hakkı olan takımın rakip takımdan bir oyuncuyu yakması ve oyuncunun oyun alanı çizgilerinin dışına teması ile sayı kazanılmış olur. Yanan oyuncu kaleci oyun alanında kaleci gibi oyuna devam eder.



- Yanan oyuncu yan çizgilerden çıkıp kalesine geçmelidir. Oyun alanı içinden kalesine geçen oyuncunun takımı hücum hakkını kaybetmiş olur ve top rakip kaleden başlar. Kaleci oyuna rakip takımın sahası içinden girerse kaleci alan ihlali yapmış olur ve kaleci yanmış kabul edilir. Kaleci oyuna kaleden devam eder.



- **Set kazanmak: Maç 3 set oynanır. En fazla seti alan takım maçı kazanmış sayılır. Oyun süresi 7 dakikadır. 7 dakika içerisinde bir takımın sahada oynayacak oyuncusu kalmamış ise diğer takım seti kazanmış olur. 7 dk. Bitiminde sahada her iki takımında oyuncusu varsa, sahada fazla oyuncusu kalan takım seti kazanır. Yanan oyuncu sayıları kadar rakip takımlar sayı alırlar, Sahada takımların eşit sayıda oyuncusu kalırsa set berabere biter.**



- **MAÇ KAZANMAK:** Oyunlar 7 dakika x 3 set üzerinden üstünlük sağlayan takımın bir üst tura geçmesi ile oynanacaktır. Beraberlik durumunda 4.set 4 dk. oynatılır. 4dk.lık sürede sonuca gidilmez ise, süre olmaksızın oynanır ve kalan oyunculardan ilk sayı için hata yapan oyuncunun takımı yenik sayılır.
- **Altın vuruş:** Son kalan oyunculardan ilk vurulan oyuncu veya hata yapan oyuncunun takımı maçı kaybeder. Setler 2–0. 1-- 0 veya 2–1şeklinde sonuçlanabilir.

## MAÇTA HAZIR BULUNMAMA VE EKSİK TAKIM



- Bir takım oyun saatinden 15 dakika önce Başhakeme oyuncu listesini yazarak verir.
- Takım maç başlama saatinden 15 dakika sonrasına kadar beklenir gelmemişse hükmen yenik sayılır.
- **Minik, Küçük ve Yıldızlar** kategorisinde 8 oyuncusu bulunmayan takım maça başlayamaz ve hükmen yenik sayılır.
- **Gençler kategorisinde** sahada 6 oyuncusu bulunmayan takım maça başlayamaz ve hükmen yenik sayılır.
- 3 Maç başladıktan sonra esame listesinde adı olsa dahi

# SÜRE



- Bir setin süresi 7 dakika ile sınırlıdır.
- Set boyunca durdurulmaz. Özel durumlarda, sakatlanmalarda ve molalarda süre başhakem tarafından durdurulur.
- Vurulan oyuncunun sahadan çıkması süreye dâhildir. Sahadan çıkma süresi 10 saniyeden fazla olacak şekilde oyunu aksatan oyuncu uyarı alır.
- Her setin son bir dakikası her duraklamada sürede durdurulur.

## ISINMA-

- Maç saatinin 10 dakika öncesinde başlayıp maç saatine kadar olan süredir.

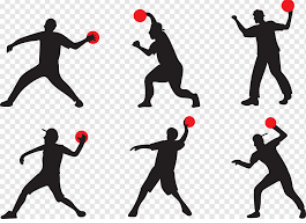


# VURUŞUN ÖZELLİKLERİ



- Bu vuruşun (yakılma) doğru kabul edilmesi için topun havadan ve yere temas etmeden rakip oyuncuya temas etmesi ve yere düşmesi gerekir.
- Yerden sektirilerek atılan bir topa temasta oyuncu yakılmış sayılmaz. Top rakip oyuncu tarafından yakalanırsa oyuncu yanmaz ve yakaladığı topu hücum yapmak için kullanır.
- Hücum yönü topun olduğu taraftaki takımındır. Oyuncu rakip sahaya temas etmeden rakip sahadan seken topu alıp hücum yapabilir. Ancak saha yüzeyindeki topu alamaz. Sadece o sahaya dâhil olan oyuncu topa oynayabilir.
- Havadan atılan topu yere düşürmeden yakalayan takım hücum

## TOPLA OYNARKEN YAPILAN HATALAR



- Oyun içinde topu elinden kaçırmayla, top rakip takımın alanı içine geçerse hücum yönü değişmiş sayılır.
- Kaleci ve oyuncular kendi takım arkadaşları ile en fazla 5 pas yapabilirler; 6. pas hücum olarak kullanılmak zorundadır.
- 6. top vurmak için bile olsa taktik amaçlı rakibin olmadığı bölgeye atılırsa, 6.pas olarak hata verilir.
- Oyun esnasında kaleci rakip takımın oyun çizgisini ve alanı ihlal ederse yanmış hücum hakkına devam eder. İkinci ihlalde hücum yönü değişir.

# HÜCUM OYUNCUSU



- Hücüm başlangıcı: Tüm setlerin başında ve molalarda toplar başhakem tarafından kaleciye verilir ve oyun başlatılır.
- Hücüm alanı: Bir takımın kendi sahası ile onu çevreleyen çizgilerin tamamıdır. Orta çizgi her iki takımın ortak alanı olması nedeni ile çizgi ihlali olmadığı sürece hareketler normal hücüm alanı içinde olarak değerlendirilecektir. Hiç bir oyuncu bu çizgiye temas edemez; temas ederse hata sayılır ve oyuncu oyun sahasından çıkmaz(yanmaz) ama hücüm yönü karşı takıma geçer.
- Bir takımın hücüm eden oyuncusunun orta çizgi ihlal yaparak (vücudunun herhangi bir bölümünün çizgi ve alan ihlali yapması) rakip takımdan bir oyuncuyu vurması durumunda hata yapmış sayılır. Vurulan oyuncu yanmış sayılmaz.

## HÜCUM YÖNÜNÜN DEĞİŞMESİ



- Hücüm oyuncusunun rakip takımdan oyuncu yakmak amacı ile attığı top rakip oyuncu tarafından yere düşmeden havada yakalanırsa;
- yerden sektirilerek atılan topu, savunma durumunda ki oyuncu yakalarsa;
- oyuncu ve kaleciden seken top rakibin sahasına düşer veya oyun alanı dışına kaçarsa,
- hücüm oyuncusunun orta çizgiye temas etmiş ise (oyuncu yanmaz) hücüm yönü değişmiş olur hücüm karşı takıma geçer.
- Hücüm eden oyuncu tarafsız alanı (orta çizgi) ihlal ederek çizgiyi bir ya da iki ayağı ile geçmesi saha ihlali sayılacağından bu durumda hücüm hatası olarak kabul edilir, hata yapan

# SAVUNMA



- Savunma oyuncusu topu havada, yere düşürmeden yakalarsa takımına topu ve hücum hakkını kazandırmış olur. Ancak tutmaya çalıştığı top bir başka oyuncuya da temasından sonra tutulamaz ve yere düşerse topun ilk temas ettiği oyuncu yanmış olur. Yine bu durumda top ikinci, üçüncü veya diğer takım arkadaşları tarafından yere düşmeden yakalanırsa oyuncu oyunda kalır ve oyun devam eder. Rakip tarafından tutulursa yanmış sayılır.
- Kalecisinin saha içine girmesi ve rakip takımdan bir oyuncuyu sesli veya hareketleri ile şaşırtması savunma hatası olarak değerlendirilir. Kaleci ihtar alır ikinci ihtar da set dışı kalır.

## DURAKLAMALAR VE GECİKTİRMELER

### Kurallara Uygun Oyun Duraklamaları:



- Başhakemin düdük işareti ile oyun durur. Hakemlerin herhangi bir konuda tereddüde düşüldüğünü gördükleri anda oyunu durdurmaları, istisnai sakatlanmalar, oyun alanı ile donanımlarda olabilecek olumsuzluklar, molalar, oyuncu değişiklikleri vb. konulardaki duraklamalar kurallara uygun duraklamalardır.
- Set araları (set arası yer değişimleri) bu kapsam dışında olup set ara süresi 2 dakikadır.

# MOLA HAKKI



- Her sette Oyun Liderinin 1 mola hakkı vardır. Molalar 60 saniyedir.
- Molalar takım kaptanı tarafından masa hakemine bildirilir, kaptan oyun içinde ise kenarda olan 2. kaptan veya oyun liderince istenebilir.
- Masa hakemleri oyunun durma esasına göre molayı sesli işaretle (düdükle) bildirimde bulunacaktır.

## KURALLAYA UYMAYAN DURAKLAMA TALEPLERİ



- Kurallara uygun olmayan duraklama taleplerinde bulunan takımlara ihhtar verilir. Devam etmeleri durumunda sahadan ihraç edilir. Devam ettirilmesi durumunda spor salonunun dışına çıkarılır. Bu durumdaki kişiler hakkında rapor düzenlenerek il disiplin kuruluna sevk edilir.

# OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ:



- Takımların set aralarında, 4 oyuncu değişikliği yapma hakkı vardır. Oyuncu değişiklikleri karma takımlarda kız – erkek dengesi bozulmadan yapılacaktır.
- Bir kere değişerek oyundan çıkan oyuncu o set bir daha oyuna giremez.
- Değişiklikler oyuncu çocuğun forma numarası yazılı değişim pusulası ile yapılmak zorundadır.
- Kaleci değişikliği, kaleci yedeği oyuncular arasında her set sonunda yapılabilir. Set devam ederken kalecinin sakatlığı durumunda, başhakem oyunu durdurur, kaleci değişikliğine izin verir.

## SAKATLANAN OYUNCU



- Oyunculardan set içinde sakatlanan olursa oyun durdurulur. Takımın oyuncu değiştirme hakkı varsa kullanılır. Oyuncu değiştirme hakkı yoksa oyuncu vurulmuş sayılır.
- Eğer oyuncu değişim hakkı varsa 3 dakikalık iyileşme süresi verilir bu sürede oynama durumu olmazsa değişiklik yapılması zorunludur. Sakatlanan oyuncunun tekrar oyuna girmesi için oyuncu değişikliği set arasında yapılır.

# DİSKALİFİYE



- Oyundan çeşitli sebeplerden dolayı çıkarma ve diskalifiye nedeni ile çıkan oyuncu yerine yeni oyuncu çocuk alınamaz.
- Minikler, Küçükler ve yıldızlarda 5 kişiye, geçlerde 4 kişiye düşen takım diskalifiye edilir.

## OYUNU GECİKTİRMELER

- Baş hakemin tespitiyle bir takım ya da mensubunun maçtaki kasti geciktirmelere yaptırım uygulanır.
- Takımın ilk geciktirmesine ‘GECİKTİRME UYARISI’  
ikinci geciktirmeye ‘GECİKTİRME İHTARI’  
uygulanması yapılır ve bu uygulamada hücum yönü değişir.



[www.istanbulokul.org](http://www.istanbulokul.org)



[istanbulokulsporlari](https://www.youtube.com/istanbulokulsporlari)